

長対立スプリントの作製方法 (スプリント材: X-LITE PLUS/3D-LITE)

① 採型

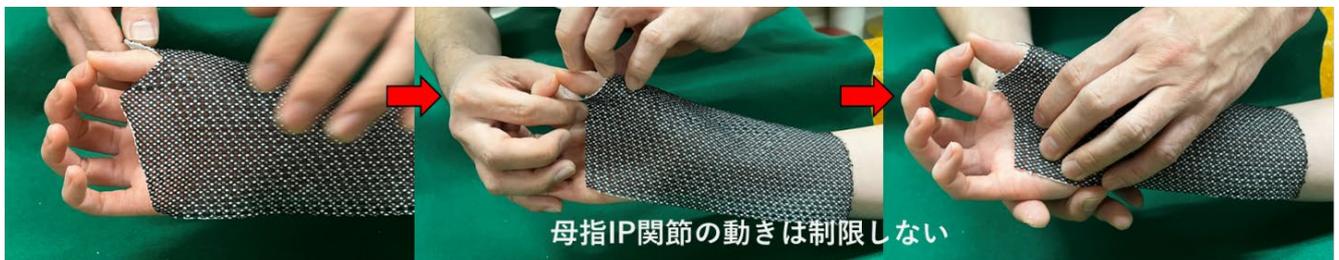
① ②

橈側外転位

前腕 1/2 +2cm

① 手部の幅 + a
 ② 近位手掌皮線から前腕 1/2 までの距離 + 2cm
 a: 近位手掌皮線の延長線 (水平) が母指 IP 関節 橈側の水直線と交わるまでの距離
 b: 母指 IP 関節 橈側から a の 1/2 までの距離
 c: 母指 IP 関節 橈側から ① 橈側端までの距離
 d: 2 ~ 3 cm (示指 MP 関節と小指 MP 関節の差)

② モールディング



- 母指に合わせて つまんでくっつけ 硬化するまで形状を保持する
 折り返す

③ カッティング: 余分な部分を切りとる (前腕の幅の 2/3 になるように切りとる)



④ 加工 (エッジの処理等), ストラッピング, フィッティング (母指 IP 関節と手指の動きは制限しない)



X-LITE PLUS

3D-LITE